



Offre d'emploi – Programmeur Junior

Description de l'entreprise

VLAM est une entreprise fondée en 2007 composée de spécialistes du développement logiciel dans les domaines du traitement d'images, de la vision artificielle 3D, de la programmation scientifique, de l'optimisation et du calcul distribué.

VLAM compte 3 employés (les fondateurs).

Description du poste

Le candidat contribuera au développement d'une application de calcul de modèles 3D et de rendu volumétrique photo réaliste. Il devra développer de nouvelles fonctionnalités en C++ et Python, contribuer à l'amélioration du prototype d'acquisition d'images, et s'assurer de la compilation du code sous XP32, Vista x86 et x64, et Windows 7 x64.

Le travail de programmeur chez VLAM comprend une part importante de lecture et de perfectionnement. Les révisions de code et les tests automatisés sont au cœur du processus de développement logiciel et guident à la fois le design et la formation en continu.

Description des principales tâches à accomplir

- Ajouter des fonctionnalités aux bibliothèques de traitement d'images de l'entreprise (C++)
- Exposer des bibliothèques C++ pour Python en utilisant Boost Python ou SWIG.
- Optimiser les bibliothèques (C++)
- Programmer des accélérations GPU (par exemple, à l'aide de CUDA)
- Développer des applications (produits finaux, démos)
- Monter des machines virtuelles et écrire des scripts pour automatiser les tests
- Participer aux activités de consultation de l'entreprise

Exigences spécifiques

Essentiels:

- Diplôme universitaire en Informatique ou Génie Informatique
- Bonne connaissance du C++
- Être curieux et très motivé
- Passion pour la programmation et les sciences en général

Atouts:

- Expérience en Python, Scheme, Matlab
- Expérience en Direct3D, OpenGL, CUDA
- Expérience avec VTK
- Connaissances en traitement d'images
- Fort en mathématiques

Faites parvenir votre cv, portfolio et relevé de notes à cv@vlam.ca.